

## **Положение**

### **о региональном этапе Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2019»**

#### **1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет статус, цели и задачи регионального этапа Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2019», далее - Конкурс, порядок его проведения.

1.2. Цели и задачи Конкурса:

развитие творческого интереса учащихся общеобразовательных учреждений города Тюмени к области информационных и компьютерных технологий;

приобретение участниками Конкурса навыков работы с интернет-технологиями и компьютерной графикой;

изучение участниками Конкурса современных программных ресурсов для создания интернет-приложений и компьютерной мультипликации;

реализация творческого потенциала учащихся и педагогов, активизация всех форм внеклассной и внешкольной работы с учащимися.

1.3. Руководство и организацию Конкурса осуществляет Оргкомитет.

#### **2. Участники Конкурса**

2.1. В Конкурсе принимают участие учащиеся 1-11-х классов общеобразовательных учреждений.

#### **3. Порядок организации и проведения Конкурса**

3.1. Конкурс проводится в двух возрастных категориях 7-12 лет, 13-17 лет.

3.2. Конкурс проводится в один заочный тур.

3.3. Конкурс проводится в девяти номинациях:

##### **3.3.1. Тематический сайт**

До 12 лет – тема «Мир увлечений»

13-17 лет – тема «Наука 0+»

18-25 лет – тема «Обучающее веб-приложение»

##### **Формат работы:**

Младшая возрастная группа (до 12 лет): сайт об интересах и увлечениях (хобби, спорт, музыка и др.). Предпочтение получают работы с авторским наполнением, без копирования.

Средняя возрастная группа (13-17 лет): сайты, посвященные популяризации науки, где информация преподносится в доступной форме для широкой аудитории («сложные вещи простыми словами»). В работах важны познавательный аспект и авторское видение. Предпочтение получают работы с собственным наполнением, без копирования.

Старшая возрастная группа (18-25 лет): обучающее веб-приложение на свободную тему. В работах предпочтение отдается интерактивным приложениям с использованием клиент-серверных технологий.

#### Технические требования:

В возрастной группе до 12 лет допускаются проекты, разработанные с помощью языка HTML, без применения дополнительных средств разработки.

В возрастной группе 13-17 лет проекты, разработанные только с помощью HTML не допускаются. Для реализации работы рекомендуется использовать языки и технологии: HTML, HTML 5.0, JavaScript, CSS, Adobe PhotoShop, Adobe Dreamweaver, Adobe Flash, PHP, Python, Ruby, CGI, ASP, ASP.NET, Java, Silverlight

В возрастной категории 18-25 лет не допускаются работы без использования серверных технологий. Для реализации работы рекомендуется использовать языки и технологии: HTML, HTML5, JavaScript, CSS, PHP, Java, C#, Ajax, Angular, React, Node.js, Redux, Python, Ruby, MySQL, MS SQL, Oracle SQL, ASP.NET, Silverlight.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- Работы должны быть пригодны для просмотра на персональном компьютере с операционной системой Windows7 и выше.

- Работы не должны требовать предварительной инсталляции. При использовании серверных технологий сайт обязательно должен быть размещен в сети Интернет.

- При использовании нестандартных шрифтов необходимо, чтобы они были поставлены дополнительно с Вашей работой в каталоге «Fonts».

- Главный файл должен называться index.\* (расширение зависит от используемых средств) и располагаться в корневом каталоге сайта.

- Все картинки должны быть собраны в отдельном каталоге в форматах \*.gif, \*.jpeg, \*.png, \*.jpg.

- Все исходные файлы сайта должны быть предоставлены в Оргкомитет при регистрации работ.

### Критерии оценки:

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- Информационная полнота и полезность сайта (при этом собственное наполнение сайтов предпочтительней, чем копирование текстов и иллюстраций из сторонних интернет-приложений).

- Дизайн (и его соответствие тематике сайта).

- Возможность информационного расширения сайта. В младшей возрастной группе (до 12 лет) преимущество отдается сайтам, выполненным не с помощью шаблонных средств разработки.

- Применение современных технологий и стандартов, используемых при разработке веб-приложений.

### **3.3.2. Двумерная статичная графика**

До 12 лет и 13-17 лет – тема «Кибердруг»

18-25 лет – тема «Киберпространство»

#### Формат работы:

Для старшей возрастной категории: законченная сцена кибермира будущего (человек, быт, населенный пункт, искусство, производственная деятельность и т.д.). Оценивается целостность графического изображения сюжета, а не изображение отдельного персонажа.

#### Технические требования:

Работы должны быть выполнены в графических редакторах Adobe PhotoShop, CorelDraw или Adobe Illustrator.

- Adobe PhotoShop: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.psd без слияния слоев, т.е. исходный рабочий вариант) и файл с расширением \*.jpeg.

- CorelDraw: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.cdr) и файл с расширением \*.jpeg.

- Adobe Illustrator: необходимо представить исходный файл (с расширением \*.ai) и файл с расширением \*.jpeg.

### Критерии оценки:

Работы, присланные на конкурс, должны соответствовать тематике. Оцениваются оригинальность идеи и её техническое исполнение (по анализу присланных исходных материалов). Не допускается заимствование работ других авторов и стандартные

примеры, приведенные в учебных курсах по Adobe PhotoShop, Corel Draw и Adobe Illustrator.

### **3.3.3. Двумерная анимация**

Во всех возрастных группах свободная тема.

Формат работы:

Временное ограничение – не более 2 минут.

В работе не должна присутствовать информация об авторах (ФИО авторов, ФИО руководителей и название студий).

Технические требования:

Работы должны быть выполнены в программах Toon Boom Studio, Toon Boom Harmony, Adobe Flash, Adobe Premiere Pro, Adobe After Effects, Adobe Animate.

При регистрации проекта необходимо представить исходный файл и исполняемый файл (с расширением \*.swf, \*.avi или \*.mp4).

Критерии оценки:

Оцениваются сценарная проработка, оригинальность идеи и компьютерная реализация.

Не приветствуется анимация уже готовых стандартных объектов, а также анимация, выполненная средствами Power Point.

### **3.3.4. Двумерные игры**

Во всех возрастных группах свободная тема.

Технические требования:

• Игры, работающие под управлением ОС Windows7 и выше с использованием следующих библиотек и программных платформ: Scratch, Cocos2d, UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL.

• Веб-игры, выполненные на языке JavaScript, WebGL.

• Мобильные игры под ОС Android 4.4 и выше.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

• необходимо предоставить все исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа – файлы и т.д.);

• необходим исполняемый файл и/или веб-страницы, реализующие игру;

•выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

Критерии оценки:

Оценивается сценарная проработка, оригинальность идеи, программная реализация и компьютерная графика.

### **3.3.5. Трехмерная статичная графика**

Во всех возрастных категориях тема «Smart City».

Формат работы:

Работы должны отражать авторское видение умного города. В проекте могут быть представлены интерьеры домов, бытовые объекты, модели транспортных средств, умные помощники, внешний вид городских объектов и т.п. В старшей возрастной категории в работах оценивается законченность сцены.

Технические требования:

Графические работы должны быть выполнены в программах Autodesk 3ds Max, Autodesk Maya, Autodesk MotionBuilder, Autodesk Mudbox, Autodesk Softimage, Autodesk AutoCAD:

Необходимо предоставить исходный файл с расширением программы, в которой создан проект, конвертированный файл с расширением .3ds или .obj и рендеринг с расширением \*.jpeg.

Критерии оценки:

Оцениваются художественное исполнение (образ, сбалансированность деталей, оригинальность форм и цветовых решений), техническая проработка деталей, фотореалистичность, качество использования фильтров и эффектов.

### **3.3.6. Трехмерная анимация**

Во всех возрастных группах свободная тема.

Формат работы:

Анимационная работа для TV, компьютерных игр, трехмерный мультфильм или анимационный ролик.

Технические требования:

Работы должны быть выполнены в программе в 3Ds Max.

Необходимо предоставить исходный файл с расширением \*.max и готовое видео, загруженное на сайт конкурса в формате \*flv.

#### Критерии оценки:

Оцениваются техническая реализация трехмерных моделей, художественная составляющая (сценарная проработка и оригинальность идеи). Для законченности работы и художественных эффектов возможно добавление видеоряда.

#### **3.3.7. Трехмерные игры**

Во всех возрастных группах свободная тема.

#### Технические требования:

Принимаются проекты, разработанные с помощью следующих библиотек и программных платформ: UDK, Unity3D, CryEngine, OpenGL.

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- необходимо предоставить исходные файлы игры (программный код, библиотеки, мультимедиа – файлы и т.д.);
- необходим исполняемый файл, реализующий игру;
- выполнение файлов, реализующих игру, не должно требовать установки дополнительного программного обеспечения. Если для запуска проекта необходимо дополнительное специализированное ПО, то необходимо предоставить информацию о ПО и рабочие ссылки для скачивания.

#### Критерии оценки:

Оценивается сценарная проработка, оригинальность идеи, программная реализация и компьютерная графика.

#### **3.3.8. Буктрейлер**

Во всех возрастных категориях свободная тема.

#### Формат работы:

Короткий видеоролик, представляющий в произвольной художественной форме какую-либо книгу. Буктрейлер может быть выполнен в различных техниках и жанрах, в том числе в формате игрового видео, инфографики, анимационной графики.

Временное ограничение – не более 3 минут.

#### Технические требования:

Видеоролик должен быть создан с разрешением не менее 720x576, закодирован с помощью одного из кодеков: DV, MPEG2, DivX, H.264 и сохранен в формате \*.avi, \*.mpg или \*.mp4. При регистрации работы на сайте конкурса видеоролик должен быть загружен в формате \*.flv.

При необходимости жюри конкурса может запросить исходные файлы.

#### Критерии оценки:

При оценке работ учитываются содержательная новизна и оригинальность, авторский стиль оформления и технологическое совершенство видеоролика.

### **3.3.9. Мобильные приложения**

Во всех возрастных группах свободная тема.

#### Формат работы:

Принимаются приложения, разработанные для мобильной платформы Android (не ниже версии 4.4). Не допускаются мобильные приложения игровой тематики (мобильные игры принимаются в номинациях «Двумерные игры» и «Трехмерные игры»).

#### Технические требования:

Все работы, представленные на конкурс, должны удовлетворять следующим требованиям:

- необходимо предоставить все исходные файлы приложения (программный код, библиотеки);
- исполняемый файл (apk), реализующий мобильное приложение, который не должен требовать установки дополнительного программного обеспечения.

#### Критерии оценки:

Оценка работ осуществляется в соответствии со следующими критериями:

- прикладной характер приложения;
- интуитивно понятный интерфейс;
- графический дизайн (и его соответствие тематике сайта).

3.4. Принимаются работы, выполненные в любой категории (номинации) конкурса, соответствующие заданной теме.

3.5. Образовательные учреждения подают заявку на Конкурс до 18.02.2019 г. в МАОУ ИМЦ г. Тюмени, г. Тюмень ул. Мельникайте 97/2а по ссылке: <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1OQmd6r2CldTzZj3jprQogumsIAZ86yTRLWuEOPweI3Q/edit?usp=sharing> .

3.6. Исходные файлы конкурсных работ участников размещаются в облачном хранилище МАОУ ИМЦ г. Тюмени по ссылке:  
<https://drive.google.com/drive/folders/1ILITjDtTtqR0-OgHOvVGDKxiFjUOOV2K?usp=sharing>

3.7. Исходные файлы конкурсных работ финалистов регистрируются и размещаются на сайте Международного конкурса компьютерных работ для детей, юношества и студенческой молодежи «Цифровой ветер - 2019» [www.digitalwind.ru](http://www.digitalwind.ru) до 28.02.2019 г. с указанием соответствующего регионального тура (г. Тюмень)

#### **4. Подведение итогов Конкурса и награждение**

4.1 Подведение итогов Конкурса состоится 20 февраля 2019 г.

4.2 Работы конкурсантов проверяются членами Экспертного совета.

4.3 Победители определяются в трех возрастных категориях по наибольшей сумме баллов, полученных участниками.

4.4. Победители конкурса (1-3 места) награждаются грамотами МАОУ ИМЦ г. Тюмени.