

**Порядок проведения
I Всероссийской интеллектуальной игры для школьников
«Русский мир» (далее – Порядок)**

I. Общие положения

1. Интеллектуальная игра для школьников «Русский мир» (далее – Игра) – социально-образовательный проект, который приобщает школьников, в том числе детей, для которых русский язык не является родным (далее – учащиеся-инофоны), к интеллектуальному, культурному наследию и традициям народов России.
2. Игра является одной из форм гражданско-патриотического и нравственного воспитания обучающихся и направлена на формирование российской гражданской идентичности.
3. Игра расширяет кругозор школьников, развивает память, мышление, интеллект, способность к импровизации, готовность к взаимопомощи.

II. Цель и задачи Игры

4. Целью Игры является содействие воспитанию гармонично развитой и социально ответственной личности на основе исторических и национально-культурных традиций, духовно-нравственных ценностей народов Российской Федерации.

5. Задачи:

- повышение у школьников уровня знаний по истории, литературе, культуре России через организацию самостоятельной работы с источниками информации;
- совершенствование языковой культуры школьников, развитие у школьников навыков публичного выступления и представления результатов своей деятельности;
- освоение социальных норм, правил поведения, ролей в группах и сообществах через игровую деятельность.

III. Организаторы Игры

6. Организаторами Игры являются Администрация города Челябинска в лице Комитета по делам образования города Челябинска и ФГБОУ ВО «Южно-Уральский государственный гуманитарно-педагогический университет» (далее – Организаторы).

IV. Модель игрового пространства

7. Игра состоит из боев и поединков.
8. Содержание игрового пространства – вопросы и задания из семи областей знаний: русская история; русский язык и литература; русское искусство; русская материальная культура; фольклор; праздники, обряды, обычаи; духовные ценности. Тематика всех вопросов и заданий в Игре ограничивается временным периодом до октября 1917 года. Тема игры 2022 года посвящена эпохе Петра I.
9. В игровом пространстве взаимодействуют:
 - «дружина» – команда образовательной организаций, в состав которой входят дружины и воевода (капитан команды);
 - учитель-секундант – учитель-руководитель команды («дружины»);
 - команда «послов» – участники команд образовательных организаций, состоящих из учащихся-инофонов;

- учитель-советник – руководитель команды, состоящей из учащихся-инофонов («послы»);
- обер-церемониймейстер – ведущий, главный распорядитель в Игре;
- церемониймейстеры – помощники обер-церемониймейстера (ведущего), которые следят за выполнением заданий в игре и помогают ведущему;
- судейская коллегия – жюри, сформированное Организаторами, оценивает ответы и выполнение заданий участниками, а также подводит итоги Игры.

V. Участники Игры

10. В Игре принимают участие команды («дружины») учащихся образовательных организаций из 9 городов России в средней возрастной категории (учащиеся 8 – 9-х классов) по приглашениям организаторов.

11. В составе каждой команды («дружины») – 9 учащихся и учитель-секундант.

12. Также в Игре принимают участие команды послов, в составе которых – 3 учащихся-инофона и учитель-советник.

13. От каждого города в Игре участвует 1 «дружина» и 1 команда «послов».

VI. Время, место и порядок проведения Игры

14. Игра для школьников «Русский мир» проводится в три тура:

Первый тур – предварительный, который проводится 19 января 2023 года в формате онлайн. Участвуют все «дружины» и команды «послов». По результатам тура формируются участники полуфиналов.

Второй тур – полуфинальный, который проводится 14 февраля 2023 года очно в городе Челябинске и состоит из трех игр, где принимают участие по три дружины, которые определяются по результатам предварительного тура. В этом туре также участвуют команды «послов» одновременно с «дружинами» из «своих» городов.

Третий тур – финальный, который проводится 15 февраля 2023 года в городе Челябинске. Участвуют «дружины»-победительницы полуфинальных игр, а также победительницы полуфиналов среди команд «послов».

15. Для участия в Игре учителям-секундантам и учителям-советникам необходимо пройти электронную регистрацию по ссылке https://vk.com/app5708398_3346152 до 26 декабря 2022 года включительно.

16. Учителям-секундантам и учителям-советникам необходимо отправить согласия на обработку персональных данных со своей подписью в форме сканированного образа (приложение 1 к настоящему Порядку) на электронный адрес: rus.mir174@yandex.ru до 26 декабря 2022 года включительно.

17. Каждая «дружина» и каждая команда «послов» может принять участие в заочном конкурсе вопросов до 15 января 2023 года включительно. Для этого необходимо заполнить электронную форму по ссылке <https://vk.com/@russkiymir-zaochnyi-konkurs-voprosov> с указанием трёх вариантов ответов (правильный должен быть указан первым) и источников с постраничными сносками или ссылкой на электронный ресурс.

18. «Дружины» готовят вопросы из 7 областей знаний: русская история; русский язык и литература; русское искусство; русская материальная культура; фольклор; праздники, обряды, обычаи; православные и духовные ценности.

19. Команды «послов» – 2 вопроса по материальной культуре России.

20. Участие в заочном конкурсе вопросов может принести «дружине» или команде «послов» до 2 баллов в первом (предварительном) туре Игры. Критерии оценки опубликованы по ссылке <https://vk.com/@russkiymir-zaochnyi-konkurs-voprosov>.

VIII. Правила проведения предварительного тура

21. В первом предварительном туре, который проводится в режиме онлайн, участвуют все «дружины» и команды «послов» в один день.

22. «Дружины» и команды «послов» располагаются отдельно в классах перед монитором компьютера или ноутбука с одним смартфоном. Возможно использование проекционного экрана или телевизора.

23. Вместе с «дружиной» и командой «послов» в классах находятся волонтеры, направляемые в образовательную организацию Организаторами.

24. Учитель-секундант и учитель-советник получают инструкцию на электронную почту по работе с компьютерной программой и доводят ее содержание до участников.

25. За день до онлайн-игры состоится тестовое подключение «дружин» и команд «послов». Время тестового подключения будет обозначено через электронную почту учителям-секундантам и учителям-советникам.

26. Обер-церемониймейстер, судейская коллегия, Организаторы взаимодействуют с участниками удаленно.

27. «Дружины» и команды «послов» отвечают на вопросы в электронной форме.

28. Ответы на вопросы оценивает судейская коллегия.

29. В случае видимой и явной подсказки, результат для «дружины» или команды «послов» аннулируется.

30. Итоги предварительного тура публикуются в течение 2 суток в группе «Русский мир» во ВКонтакте <https://vk.com/russkiymir>.

IX Правила проведения полуфиналов и финала среди «дружин»

31. По результатам I предварительного тура формируются тройки полуфиналистов. В первом полуфинале играют «дружины» городов, занявшие 1–3 места, во втором – занявшие 4–6 места, в третьем – занявшие 7–9 места. В случае равного количества баллов проводится закрытая жеребьёвка.

32. Три полуфинальные игры и финал проводятся очно в городе Челябинске.

33. В полуфиналах и финале играют по три «дружины».

34. «Дружины» участвуют в трёх поединках, в каждом из которых (кроме последнего) по три боя.

35. В первом поединке участвуют 3 дружинника. В каждом последующем поединке число участников увеличивается на три.

36. Боя включают в себя ответы на вопросы (текстовые в виде карточек, изображения на экране, аудио и видео), выполнение заданий (в том числе приготовленных заранее).

37. Вопросы предполагают осведомлённость участников в областях знаний, указанных в п.8.

38. Ответы на вопросы и выполнение заданий «дружиными» оценивает судейская коллегия.

39. Каждый правильный ответ оценивается наградами Игры: «Орденская звезда», «Наградная медаль», «Георгиевский орденский крест», «Медальон».

40. «Орденская звезда» приносит «дружине» два балла.

41. Если «дружина» ответила недостаточно точно, или ответ неполный, то «дружина» может получить «Наградную медаль» достоинством в один балл.

42. Третий поединок оценивается «Георгиевским орденским крестом» и может принести «дружине» три балла.

43. В особых случаях по решению жюри «Георгиевским орденским крестом» может быть оценен любой ответ «дружины».

44. В случае отсутствия ответа, «дружина» имеет право:

1) один раз за Игру обратиться за ответом на вопрос к своим болельщикам, сидящим в зале (за правильный ответ команда получает «Наградную медаль» достоинством в один балл);

2) один раз воспользоваться подсказкой «Три варианта ответа». За правильный ответ – «Наградная медаль» и, соответственно, один балл;

3) один раз за Игру использовать подсказку «Вольный казак» и вызвать на сцену болельщика, которому будет задан вопрос на тему российского казачества. В случае правильного ответа команда получает «Орденскую звезду» и, соответственно, два балла.

45. В случае подсказки из зала, результат боя аннулируется.

46. «Дружины»-победительницы каждого из полуфиналов выходят в финал.

47. При равенстве баллов победитель в полуфиналах и финале определяется по результатам предварительного тура. Если этот показатель равный, то даются дополнительные вопросы до выявления победителя.

48. Ход Игры и тематика вопросов определяются Организаторами.

Х. Правила проведения полуфиналов и финала среди команд послов

49. В полуфиналах и финале вместе с «дружинами» участвуют команды «послов», которые вступают в Игру после первого поединка «дружин». Команды «послов» отвечают на три вопроса и выполняют творческое домашнее задание. Эта часть Игры называется «Посольский визит».

50. В случае видимой и явной подсказки результат аннулируется.

51. Каждый правильный ответ команды «послов» оценивается «Медальоном», равным одному баллу. Домашнее задание оценивается максимально двумя баллами.

52. Команды-победительницы каждого из полуфиналов выходят в финал.

53. При равенстве баллов победитель в полуфиналах и финале определяется по результатам предварительного тура. Если этот показатель равный, то даются дополнительные вопросы до выявления победителя.

54. Ход игры и тематика вопросов определяются Организаторами.

XI. Подведение итогов и награждение

55. «Дружины»-победительницы и «дружины»-участницы награждаются дипломами Организаторов и призами.

56. Все команды «послов» награждаются дипломами Организаторов и призами.

57. Учителя-секунданты и учителя-советники награждаются призами.

58. Организаторы вправе учредить дополнительное поощрение участников Игры.

**Информация
о содержании I Всероссийской интеллектуальной игры для школьников
«Русский мир»**

В основе интеллектуальной игры для школьников «Русский мир» (далее - Игра) лежит традиционное для России число «три» (три богатыря, птица-тройка, три девицы, тридевятое царство и т.д.). Игра проводится в три тура, по три поединка, играют по три команды - «дружины» и три команды «послов», участвуют тройки игроков и т.п.

«Дружина» в Игре – это команда из 9 учащихся, изучающих русский язык как родной и проявляющих интерес к русской истории, русскому языку и литературе, русскому искусству, русской материальной культуре, фольклору.

В связи с тем, что в школах в настоящее время учатся дети, для которых русский язык не является родным (далее – учащиеся-инофоны), в Игру была добавлена новая игровая единица – команда «послов» (3 человека). Перед послами стоит задача представить свои национальности и в процессе Игры продемонстрировать знания традиций и культуры России через выполнение заданий по тематике Игры, в том числе, на знание русских пословиц и поговорок.

Команды «послов», победившие в полуфиналах, дарят 1 балл «дружине» своего города, который суммируется с баллами данной «дружины» во втором туре Игры. В финальном туре Игры команда «послов», победившая в данном туре, также дарит 1 балл «дружине» - участнице финала по своему выбору.

У Игры существует оригинальное сложное игровое пространство. Для его функционирования необходимо участие широкого круга организаторов: Администрация города Челябинска в лице Комитета по делам образования города Челябинска и ФГБОУ ВО «Южно-Уральский государственный гуманитарно-педагогический университет» (ректорат, преподаватели и сотрудники Института дополнительных творческих педагогических профессий ЮУрГГПУ, студенты университета), учителя и руководители общеобразовательных организаций.

К организации и проведению предварительного тура Игры привлекаются волонтеры из числа студентов вузов городов-участников.

В состав судейской коллегии организаторами приглашаются учёные, преподаватели вузов, представители органов власти и иные лица, активно участвующие в гражданско-патриотическом воспитании детей и молодёжи.

Игра имеет оригинальную атрибутику: награды (медали, ордена и медальоны), наградные ленты, гербы команд-участниц, а также знамя Игры, которые изготавливаются организаторами Игры.

I Всероссийская интеллектуальная игра для школьников «Русский мир» посвящена 350-летию со дня рождения Петра I.

Ход и тематика вопросов Игры

I предварительный тур

1 тур проводится без разбивки на тройки в режиме онлайн. Играют «дружины» и команды «послов». Время на обдумывание и отправку ответов в каждом бою (за исключением специально оговорённых моментов) составляет 30 секунд.

БОЙ 1. ПОСЛОВИЦЫ И ПОГОВОРКИ. Определить пословицу по изображению. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 2. ИСТОРИЯ РОССИИ. Вопрос о знаковых событиях петровской эпохи. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 3. ЛИТЕРАТУРА. Вставить пропущенные слова в поэтическом произведении о событиях эпохи Петра I. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 4. ПРОМЫСЛЫ. По изображениям выбрать (сопоставить) русские народные промыслы. Максимальная оценка – 3 балла (по 1 за каждый верный ответ).

БОЙ 5. ИСТОРИЯ РОССИИ. Вопрос, связанный с героическими страницами в истории России I четверти XVIII века. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 6. ЛИТЕРАТУРА. По цитате определить произведение и автора. Максимальная оценка – 2 балла (по 1 за каждую часть ответа).

БОЙ 7. МАТЕРИАЛЬНАЯ КУЛЬТУРА. Определить по описанию предметы материальной культуры петровской эпохи. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 8. ОБЩАЯ ЭРУДИЦИЯ. 1 вопрос из 7 областей знаний по жребию о времени императора Петра I. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 9. РУССКИЙ ЯЗЫК. Определить значения 3 слов, употреблявшихся в давние времена. Выбрать соответствующие им изображения. Максимальная оценка – 3 балла (по 1 за каждое правильное слово).

БОЙ 10. ИСТОРИЯ В ЛИЦАХ. По описанию определить историческую личность эпохи Петра I, выбрав соответствующее имя из трех вариантов. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 11. ЖИВОПИСЬ. По перемещенным фрагментам картины определить произведение русской живописи о Петре I и (или) его свершениях, а также художника. Максимальная оценка – 2 балла (по 1 за каждую часть ответа).

БОЙ 12. ПРАЗДНИКИ, ОБРЯДЫ И ОБЫЧАИ. По частичному описанию определить праздник. Максимальная оценка – 2 балла.

Командам «послов» в зачёт идут результаты боёв №№1, 5, 7, 9, 11

II тур (полуфинал) и III тур (финал)

ПОЕДИНОК I

БОЙ 1. ПОСЛОВИЦЫ И ПОГОВОРКИ. Пословицы и поговорки – народная мудрость, пришедшая к нам из жизненного опыта предшествующих поколений, раскрывающая нравственные основы народа. По изображению определить русскую пословицу или поговорку. Время на обдумывание – 30 сек. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 2. БАБУШКИН СУНДУК. Материальная культура – мир предметов и вещей, которые окружают человека. Команды выбирают предметы, с которыми будут связаны вопросы и задания о материальной культуре эпохи Петра I (этот вопрос готовится командами «послов» и подаётся на заочный конкурс вопросов). Время на обдумывание ответа – 30 секунд. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 3. ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ. Имя России. Личности петровской эпохи. «Дружина» (заранее согласовав с организаторами) выбирает личность, национального героя России, и доказывает, почему именно он её олицетворяет. Монолог либо сценическая постановка. Задание выполняют только участники команды («дружины»). Оценивается яркость, эмоциональность и артистичность выступления, соответствие заявленной теме, наличие отношения, позиции рассказчика. А также учитывается чтение наизусть, время выступления (не более двух минут). Максимальная оценка – 2 балла.

ПОСОЛЬСКИЙ ВИЗИТ. Играют команды «послов».

ВОПРОС 1. Вопрос связан с русскими пословицами и поговорками. По началу пословицы или поговорки продолжить окончание. Время на обдумывание – 30 сек. За правильный ответ – 1 балл.

ВОПРОС 2. Живопись. По изображению на экране определить и назвать произведение русской живописи о Петре I и (или) его свершениях, а также художника. Время на обдумывание – 30 сек. За правильный ответ – 1 балл.

ВОПРОС 3. Русская материальная культура. По описанию самого предмета и (или) его характеристики и способов применения назвать предмет быта, утвари, инструмента и т.п. Время на обдумывание – 30 сек. За правильный ответ – 1 балл.

ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ. Каждая команда готовит творческое выступление по теме «Что для меня Россия?». Монолог либо сценическая постановка. Оценивается яркость, эмоциональность и артистичность выступления, соответствие заявленной теме, наличие отношения, позиции рассказчика. А также учитывается чтение наизусть, время выступления (не более двух минут). Максимальная оценка – 3 балла.

ПОЕДИНОК II.

БОЙ 1. РУССКАЯ ИСТОРИЯ. Знаковые события I четверти XVIII века. Определить и назвать событие. Время на обдумывание ответа – 30 сек. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 2. ОБЩАЯ ЭРУДИЦИЯ. Число семь, как и число три – знаковое. В нашей игре число «семь» означает количество областей знаний, на которых основывается этот бой. «Дружинам» предлагается ответить на вопросы о реформах и преобразованиях Петра I из семи областей знаний. Время на обдумывание ответа – 30 секунд. Максимальная оценка – 2 балла.

БОЙ 3. РУССКИЙ ЯЗЫК. Каждой «дружине» будет предложено определить значение 7 слов или понятий, присущих той или иной эпохе, слов, редко используемых или вышедших из употребления. Время на обдумывание ответа – 1 минута. Значение слов озвучивает лишь один представитель «дружины» (подсказки запрещены даже от «дружины»). «Дружины», давшая 6–7 верных ответов, получает 2 балла, 4–5 верных ответов – 1 балл, 3 и менее – 0.

ПОЕДИНОК III.

ИСТОРИЧЕСКАЯ ЛИЧНОСТЬ

Историческая личность эпохи Петра I. Вся «дружина» выстраивается в шеренгу на сцене, чтобы вместе, сообща заработать самую ценную награду. «Дружины» надевают наушники, в которых звучит музыка. Первый «друдинник» объясняет второму, снявшему наушники, какая историческая личность задана. Остальные в это время ничего не слышат. Последующие «друдинники» поочерёдно объясняют, какая историческая личность загадана. Второй и последующие не могут задавать уточняющие вопросы, а озвучивают только ответ (версию) всего один раз. После этого рассказывающий озвучивает верный ответ и замолкает. Теперь второй объясняет третьему (снявшему наушники) и так далее, пока каждый не даст ответ, либо пока не закончится время. Запрещено называть всё, что относится к именованию личности, включая прозвища или приставки, а также только что услышанное. Суммарное время на все объяснения – 2 минуты. Максимальная оценка – 3 балла.

«Дружина», давшая больше верных ответов, получает 3 балла, второй по количеству результат приносит 2 балла, третий (в случае хотя бы одного верного ответа) – 1.

Необходимые ссылки

	Группа «Русский мир» ВКонтакте https://vk.com/russkiymir
	Регистрация «дружин» и команд «послов» на платформе во ВКонтакте https://vk.com/app5708398_3346152
	Критерии оценки заочного конкурса вопросов https://m.vk.com/@russkiymir-zaochnyi-konkurs-voprosov
	Третий поединок «дружин». Особенности проведения, видео инструкция. https://m.vk.com/@russkiymir-3-poedinok-v-sezone-2022-2023
	Образовательный портал Комитета по делам образования города Челябинска https://chel-edu.ru
	Сайт ФГБОУ ВО «Южно-Уральский государственный гуманитарно-педагогический университет» https://www.csru.ru